

ZA 20 Lötdraht- und Entlötlitzen- spulenhalter SPOOLY

Soldering wire and desoldering spool holder SPOOLY



Das Verheddern von Lötdraht beim Arbeiten ist immer wieder ein ärgerliches Problem. Der daraus resultierende Abriß des Lötdrahtes oder schmaler gezogene Lötdraht verursacht einen geringeren Flußmittelanteil und kosten so dem Anwender Zeit und Qualität beim Löten.



EDSYN bietet Ihnen einen Lötdrahtspulenhalter an, der durch seine Metallausführung mit Erdungsbuchse auch an ESD - Plätzen eingesetzt werden kann.

Ein einfacher Spulenwechsel und eine Aufnahme von bis zu 3 Spulen Lötdraht oder Entlötlitze sprechen für den Einsatz von ZA 20 Spulenhalter SPOOLY.

Herausragende Merkmale:

- * einfaches Wechseln der Spulen durch Herausnehmen der Spindel aus der Führung, einführen der Spulen und durch Hineingleiten der Spindel in die Führung der Spulenhalters ZA 20
- * 4 Gummifüße
- * Aufnahme von mehreren Spulen möglich
- * Führung von Draht oder Litze für 3 Spulen vorhanden
- * Potentialausgleich kann über 4mm Bananenstecker angeschlossen werden
- * Metallausführung
- * Abmessungen: 110 x 100 x 120 mm BHT



The getting confused soldering wire of a soldering spool is a problem for all users. Out of this resulting tearing off or getting smaller diameter of the soldering wire causes areas with less or no flux. This means that the user needs more time and less quality.

EDSYN offers a spool holder, which you can connect via grounding according to ESD safe working areas.

An easy changing of the spools and a guiding for 1 to 3 soldering spools or desoldering wick spools are additional points for the ZA 10 spool holder SPOOLY.



Outstanding features:

- * easy changing of the spools, put out the spindle of the guiding, put the spools in the spindle and back to the guiding of the ZA 20 spool holder SPOOLY
- * 4 rubber feet
- * guiding for soldering wire or desoldering wick for 3 spools possible
- * equipotential bonding via 4mm banana plug possible
- * made out of metal
- * measurements: 110 x 100 x 120 mm

