

防水カラー ポップハンドル

WATERPROOF COLOR POP HANDLES

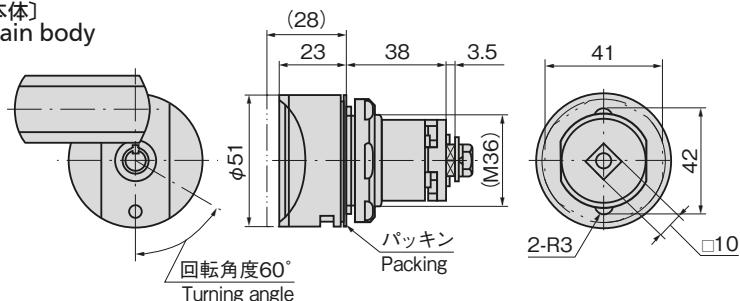
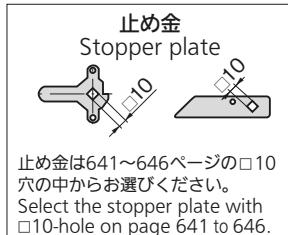
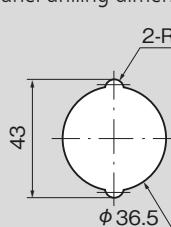


A-318

キーNo.2002
Key

A-318-H

[本体] Main body

パネル穴明け寸法
Panel drilling dimensions

LOCK HANDLES

L型
ハンドルT型
ハンドル丸型
小型

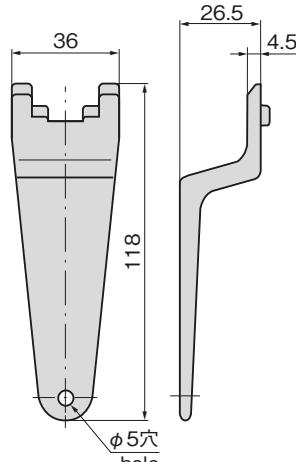
押ボタン

取手

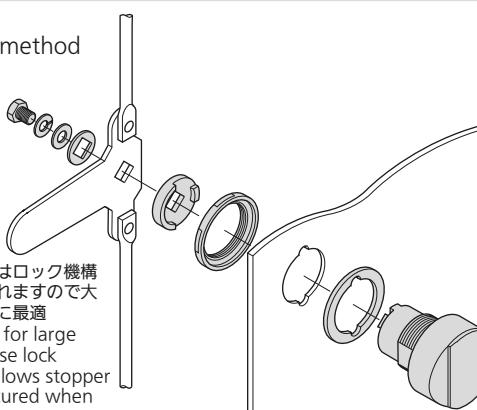
つまみ

止め金
ロッド棒ジョイント
リンク

ワイヤ

[ハンドル]
Handle使用例
Example of application

- 鍵で解錠すると本体がポップアップ。
- ハンドルが挿入できます。
- Unlocking with key pops the main body.
- Handle can be inserted.

取付け方法
Installation method

※止め金・ロッド棒は別売です。
※ Stopper plate and rod are optional. Consult us.

A-318
亜鉛合金製

特徴 Feature

- ポップハンドルとロックハンドルを組合せた二重安全機構
- 閉扉時の止め金は内蔵されたロック機構の働きで固定
- 防水タイプ(オーリング・シートパッキン使用)
- 鍵前はコインロックタイプで、鍵違い、マスターキーシステムが組めます。
- 左右兼用型
- Double-safety mechanism, i.e. the pop handle and the lock handle are interlocked.
- Stopper plate is secured when closing door because built-in lock mechanism works.
- Waterproof (using O-ring and sheet packing)
- Look is a coin lock type so different number of key and master key system can be incorporated.
- For both left-hand and right-hand use.

仕様 • 製品質量: 本体/490g

ハンドル/90g

• 材質: 本体/亜鉛合金(ZDC)

ハンドル/亜鉛合金(ZDC)

• 表面仕上: 本体/アクリル樹脂焼付塗装
ハンドル/梨地クロムめっき(MZCr)

• 標準色: シルバーメタリック

• 鍵番号: 2002

• 最大適用板厚: 3.5mm

• 付属品: キー1本・大ナット・ビスセット

• 大型屋外キューピクル・振動機器の扉

• 標準在庫品

• マスターkey方式の詳細は1221ページをご参照ください。

• 施解錠は錠前の構造上、鍵を押しながら回してください。

• 本製品の止め金取付け用ねじは、緩み防止のため「緩み防止剤」の塗布をお奨め致します。

Specifications • Mass: Main body: 490g
Handle: 90g

• Material: Main body/Handle: Zinc alloy (ZDC)

• Finish: Main body: Acrylic resins baking.
Handle: Aventurine chrome plating (MZCr)

• Standard color: Silver metallic

• key No.: 2002

• Max. applicable panel thickness: 3.5mm

• Accessories: One key, large nut and screws

Specific-use • Large outdoor cubicles and vibration equipment doors

Remarks • Please refer to page 1221 for details on master key systems.

• Due to the structure of the lock, the key must be pushed in as it is turned in order to release the lock.

• It is recommended that thread-locking fluid be used to prevent loosening of the mounting screws for the catch.