

Typ: DA20-NSxx/Axx
SERIELL

DA20-NS50/Axx
Einbaugehäuse 144 x 48 mm



DA20-NS50/Axx - 4
Einbaugehäuse 144 x 72 mm



Bedienelemente hinter der Filterscheibe



Stellenzahl

Artikel	Display
DA20-NS30/Axx	888
DA20-NS40/Axx	8888
DA20-NS50/Axx	88888

Programmierung

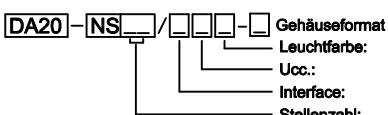
Kennziffer	Display	Beschreibung
0	0 0 0	Interface RS232 20mA/TTY RS485
1	1 2 2 4 4 8 9 6	Baudrate 1200 Baud 2400 Baud 4800 Baud 9600 Baud
2	0 0	Datenbit 0 = 7 Bit 1 = 8 Bit Parity Bit 0 = ohne 1 = mit Parity 0 = even 1 = odd Betriebsart No Parity und 7 Bit ist unzulässig
3	0 0 0 0	STX/ETX 0 = ohne 1 = mit SOH 0 = ohne 1 = mit CR/LF 0 = ohne 1 = mit
4	0 0 - 1 0 1 9 9	Adresse ohne 1. Gerät keine Zehnerstelle 1. Gerät 99. Gerät
5	0 0 0 1 0 0	Vornullenausblendung 0 = ohne 1 = mit Schreibrichtung links > rechts Schreibrichtung rechts > links Echo 0 = aus 1 = ein
6	0 0 9 9	Ausblendung von bis zu 99 vorlaufenden Zeichen
7	0 0 9 9	Ausblendung von bis zu 99 vorlaufenden Zeichen im Daten-String
8	0 0 0 1 9 9	Time Out Funktion ausgeschaltet 01 - 99 Sek. nach Erhalt des letzten Telegramms zeigt das Display die mittlere Segmentreihe

Technische Daten:

Versorgungsspannung:	DA20-NSxx/x1x	18-35 V DC
	DA20-NSxx/x2x	115/230V AC
Leistung:	max. 5 VA	
Ziffernhöhe:	20 mm	
Schalttafelaußenschnitt:	DA20-NSxx/xxx	138(+1,0) x 45(+0,6) mm
	DA20-NSxx/xxx-4	138(+1,0) x 68(+0,7) mm
Einbautiefe:	115 mm	
Frontrahmenhöhe:	8,5 mm	

Zeichensatz

Hex	20	2D	2E	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	3D	41	43	45	46	48	4C	50	55	5D	5F	62	63	64	68	6E	6F	72	75	78	7E
Digit	-	.	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	-	H	C	E	F	H	L	P	U	J	-	b	c	d	h	n	o	r	u	0	-	



Ohne Angaben	= 144 x 48 mm	4 = 144 x 72 mm
R = Rot	G = Grün	
1 = 18 - 35 V DC	2 = 115/230VAC	
A = RS232C/V24 und 20mA/TTY und RS485		
30 = 3-stellig	40 = 4-stellig	50 = 5-stellig

Software-Funktionen

Funktion	ASCII	Beschreibung
Segmenttest	\$0	Segmenttest ein (bis zum nächsten Telegramm)
vorlaufende Nullen	\$1	Anzeige vorlaufende Nullen
Blinken Zeichen	\$2	Ausblendung vorlaufende Nullen
Blinken Display	\$32	2 blinkt
Blinken ein	\$4	Blinken ein
Blinken aus	\$5	Blinken aus
Schreibrichtung	\$6	links > rechts
	\$7	rechts > links

Unbekanntes Zeichen

