

Magnete



Első kísérletek: mágnesek
Rendelési szám: 19 04 16

kísérletek, teljesen segítség nélkül mégsem végezhetők el. Segítsenek a kis kutatóknak, mivel gyakran a kíváncsiságuk és felfogó képességük megvan, sőt, jobban kifejlődött, mint a kézügyességük. Gondoskodjanak arról is, hogy a gyerekek megkapják a kiegészítő anyagokat, amiket a doboz nem tartalmaz.

Mivel a kísérletező doboz egészen fiatal "kutatóknak" készült, a magyarázatok is egyszerűek, amennyire ez lehetséges.

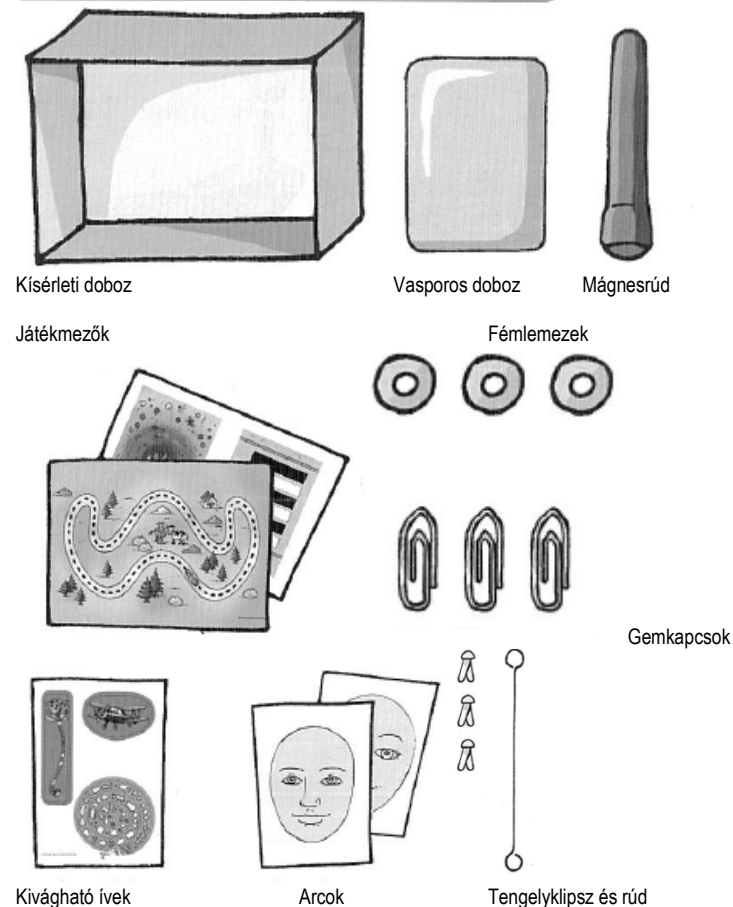
Sok örömet kívánunk a kísérletezéshez!

A kísérletező dobozt kisgyerekektől és háziállatoktól távol kell tartani.

FIGYELEM! Nem alkalmas 3 éven aluli gyerekek számára. Fulladás veszélye is fennáll, mivel a kis részek lenyelhetők vagy belélegezhetők.

FIGYELEM! A mágneseket nem ajánlatos zenekazeták, komputer-diszkek vagy videokazetták közelébe tenni; az azokon tárolt adatok megsérülhetnek, esetleg törlődnek.

Tartalom

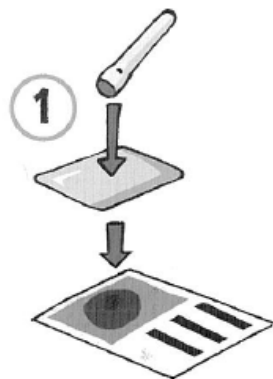
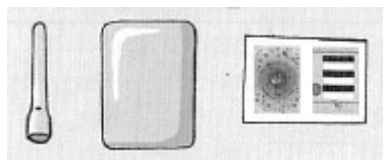


Kedves Szülők!

ezzel a kísérletező dobozzal a gyerekek már hatéves kortól kezdve végezhetnek érdekes kísérleteket. A kísérletezés, a megfigyelés és a játék össze van kötve, úgy, hogy a tanulás mellett a játék is szerephez jut. De akármilyen egyszerűek is a

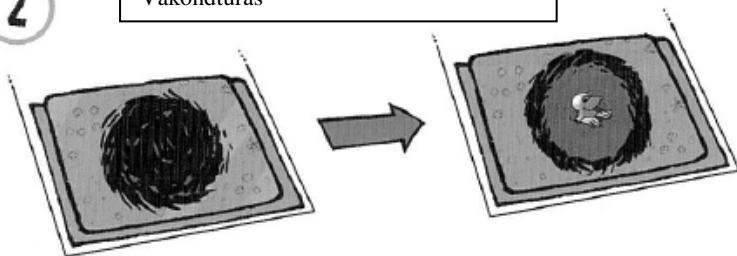
"Varázs" játékok

Szükség van a következőkre:



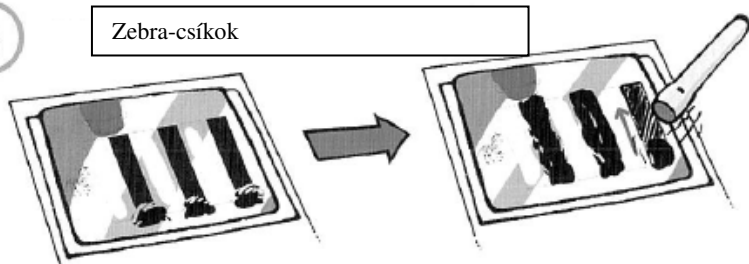
2

Vakondtúrás



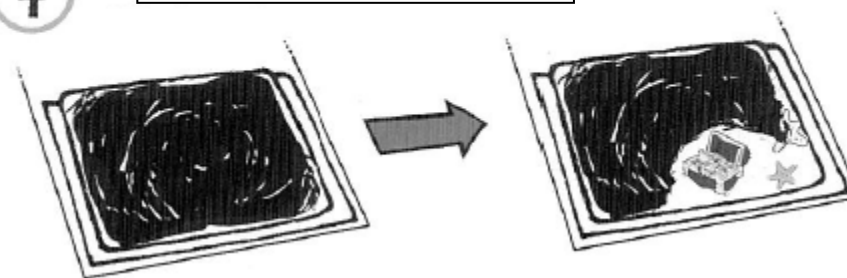
3

Zebra-csíkok



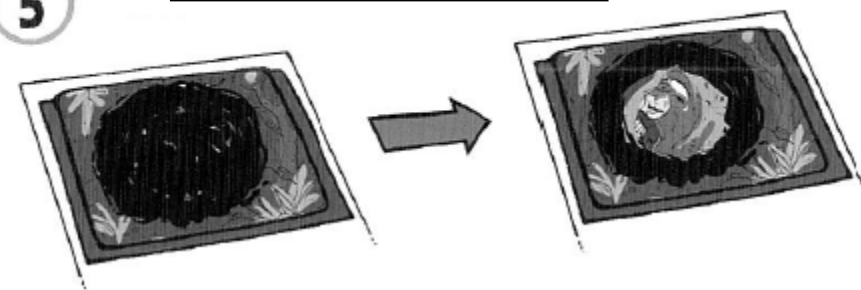
4

Kincskeresés



5

Rablóbarlang

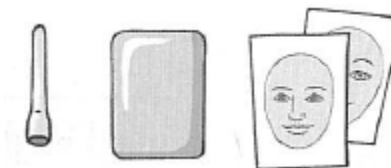


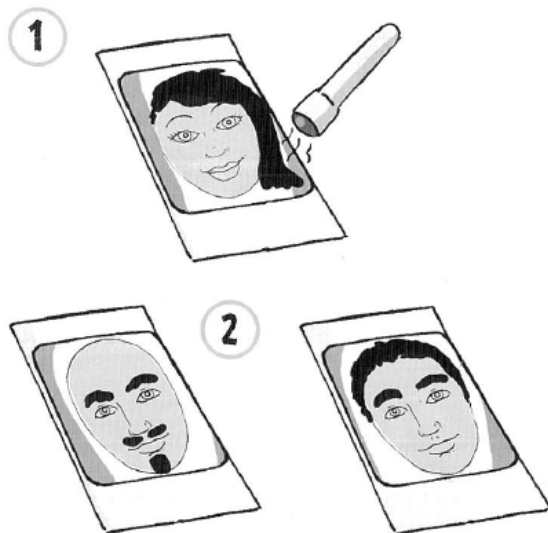
Tudnivalók:

Már több, mint 2500 évvel ezelőtt felfedezték, hogy egyes ásvány- és kőzetdarabok egy különleges tulajdonsággal rendelkeznek: vasdarabokat vonzanak magukhoz. Ezeket "mágnes"-nek nevezték. Ít a mágnesrudat vonzza magához a dobozban lévő vasport.

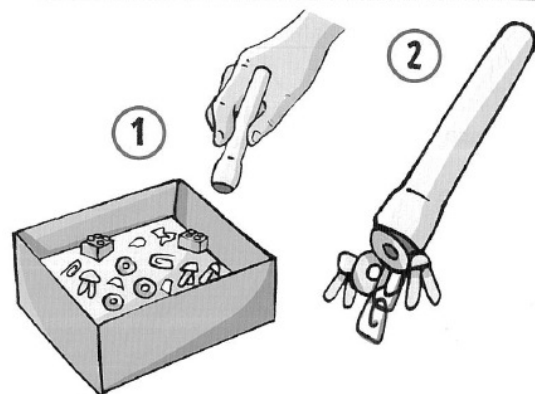
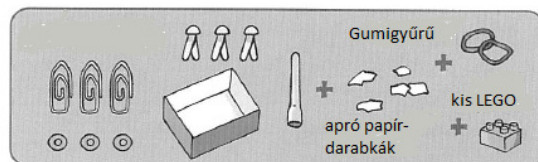
Komikus arcok

Szükség van a következőkre:





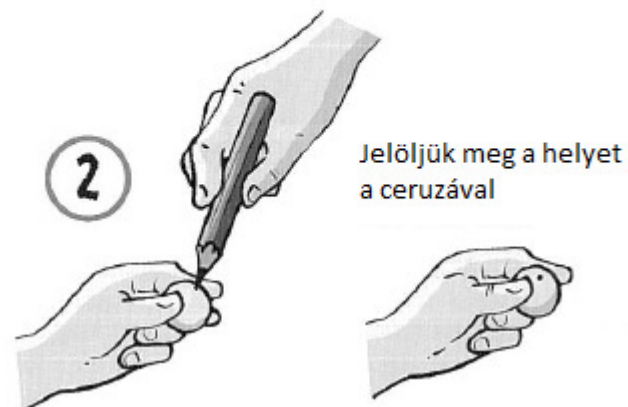
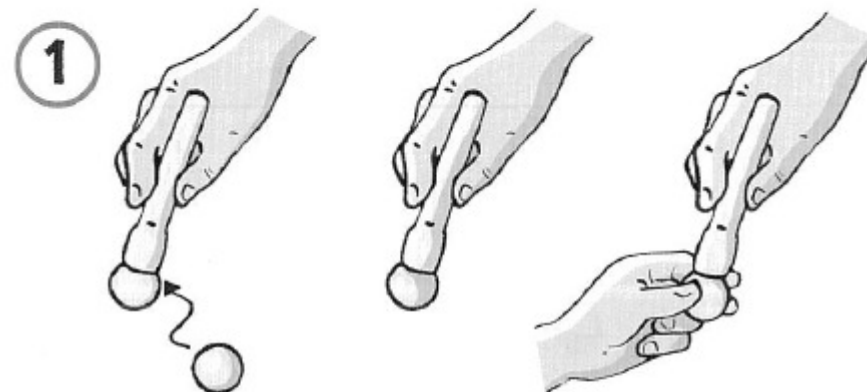
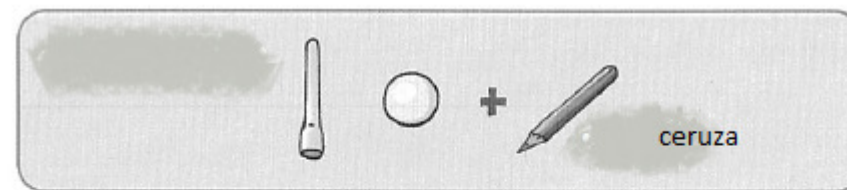
Szemét válogató
Szükséged van a következőkre:



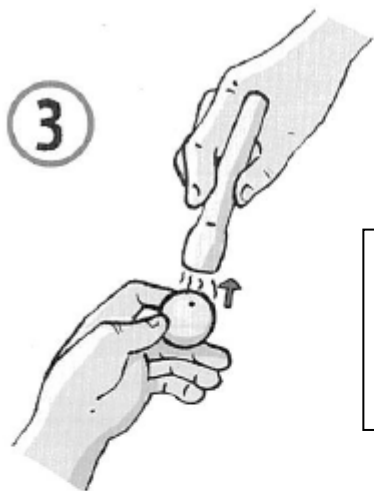
Tudnivalók:

A mágnes csak a vasdarabokat vonzza magához - a többi tárgy, ami nem mágneses, visszamarad. A szemét szétválogatásánál erős mágneseket használnak, hogy a vashulladékot a többi anyagtól elválasszák.

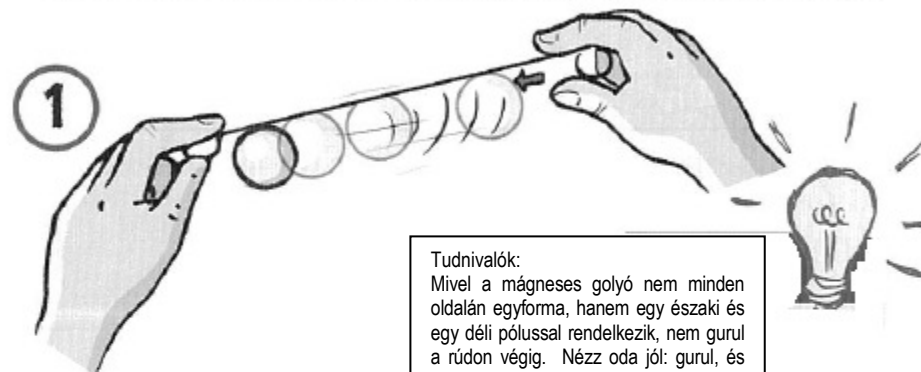
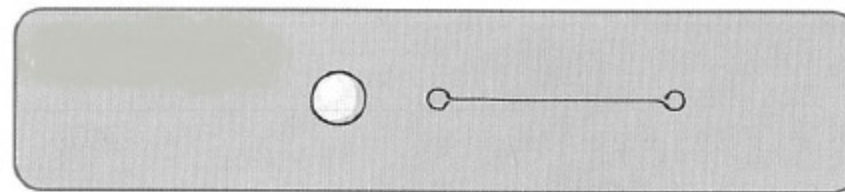
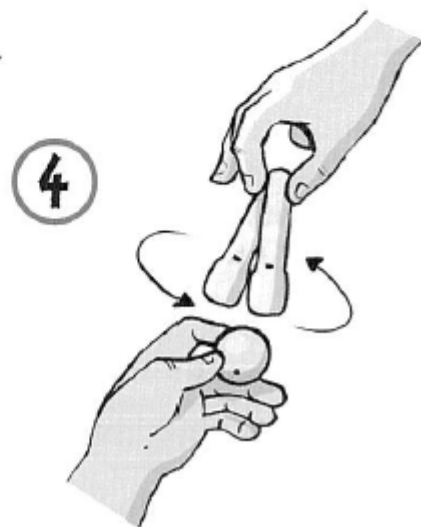
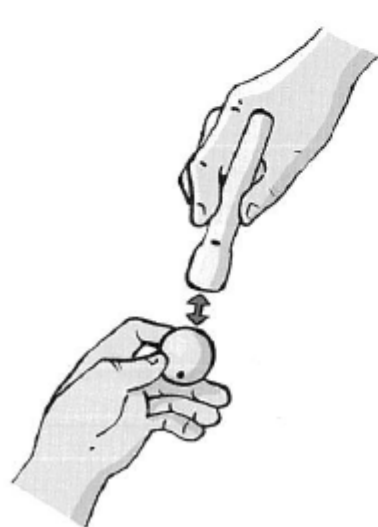
Szükséged van a következőkre:



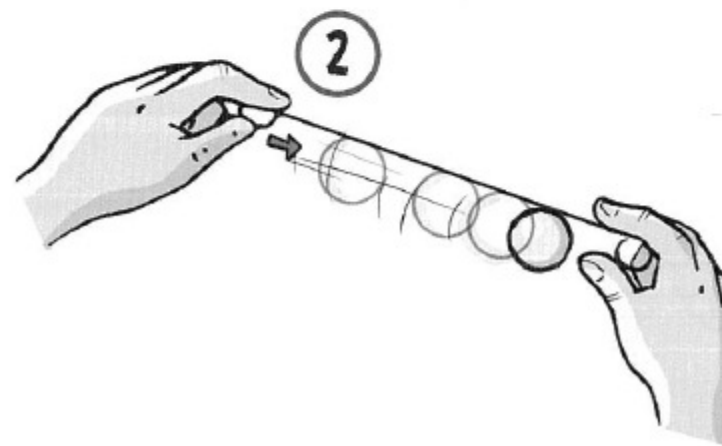
Jelöljük meg a helyet
a ceruzával



Tudnivalók:
Egy mágnesnek mindig két oldala van: ezeket északi és déli sarknak (pólusnak) nevezzük. Az azonos sarkak taszítják egymást, - a különbözők pedig vonzzák egymást.

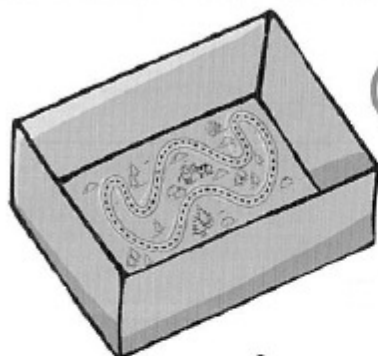
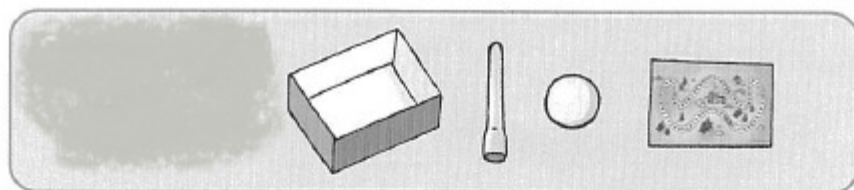


Tudnivalók:
Mivel a mágneses golyó nem minden oldalán egyforma, hanem egy északi és egy déli pólussal rendelkezik, nem gurul a rúdon végig. Nézz oda jól: gurul, és közben mindig ugyanazzal a hellyel érinti meg a rudat.

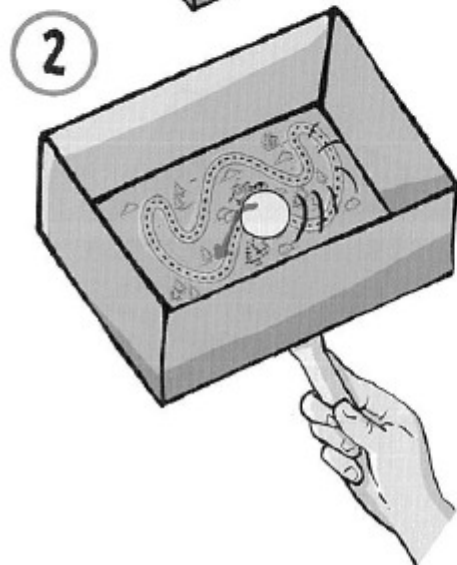
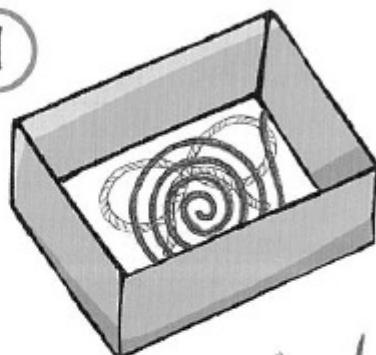


Menetvizsgálat

Gondolapálya
Szükség van a következőkre:



1



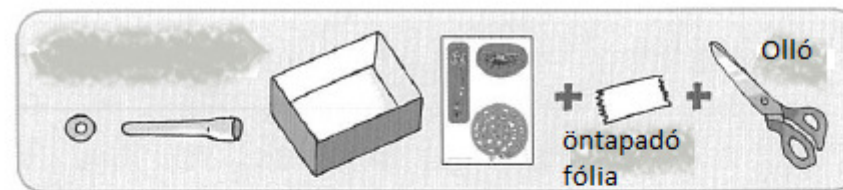
2



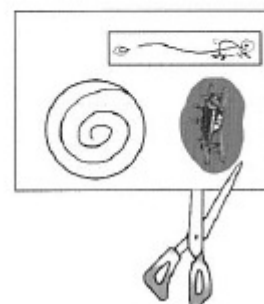
Tudnivalók:

A játék doboza kartonból van - ez a mágneses erőnek nem jelent akadályt. Próbáld meg ugyanezt más anyagokkal, mint pl. szövet, porcelán, vagy műanyag!

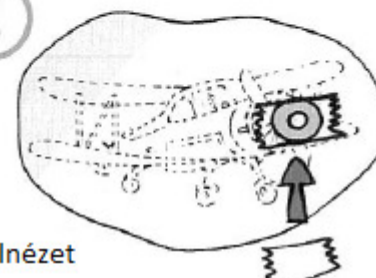
Mágneses hurkok



1

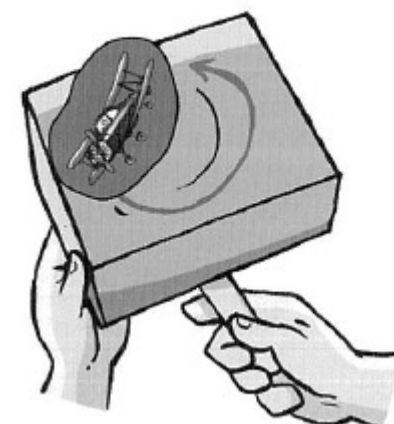
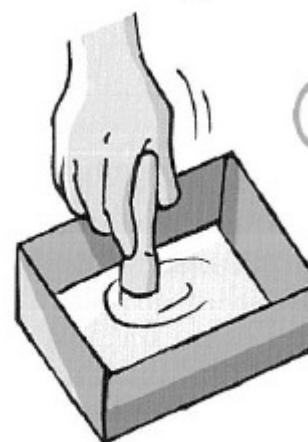


2

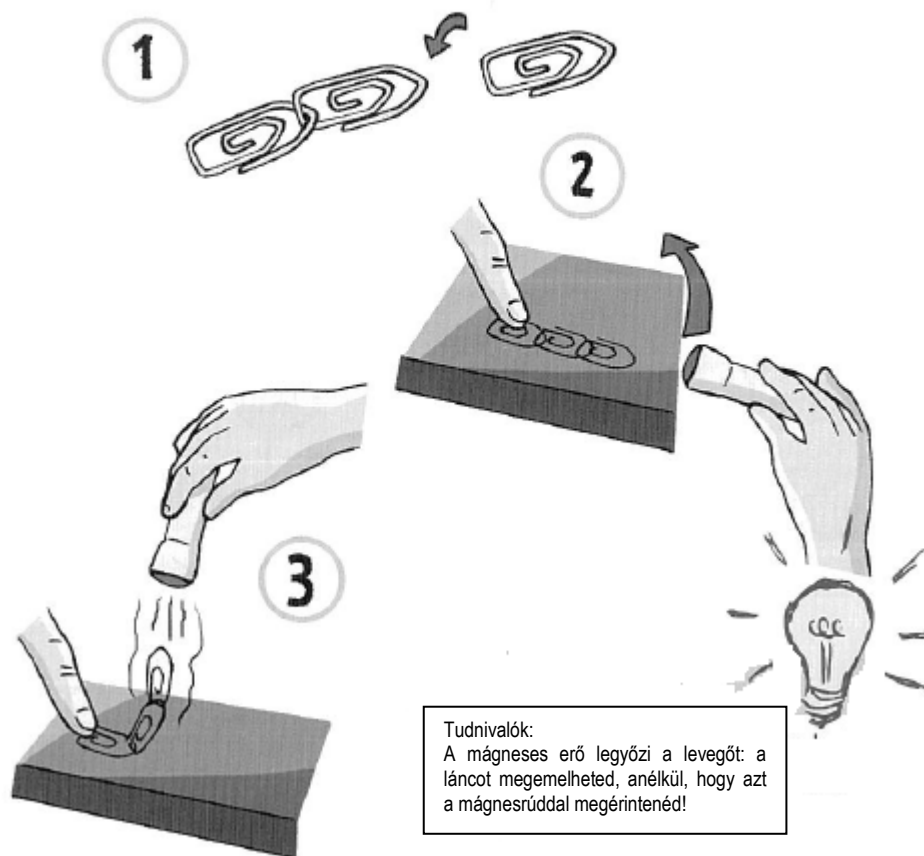
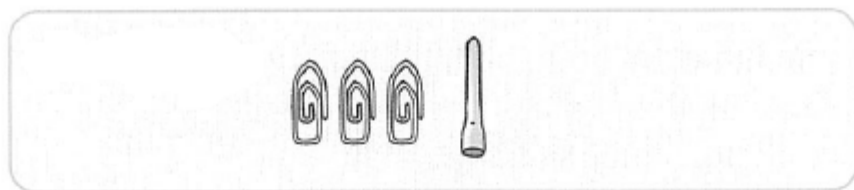


Hátulnézet

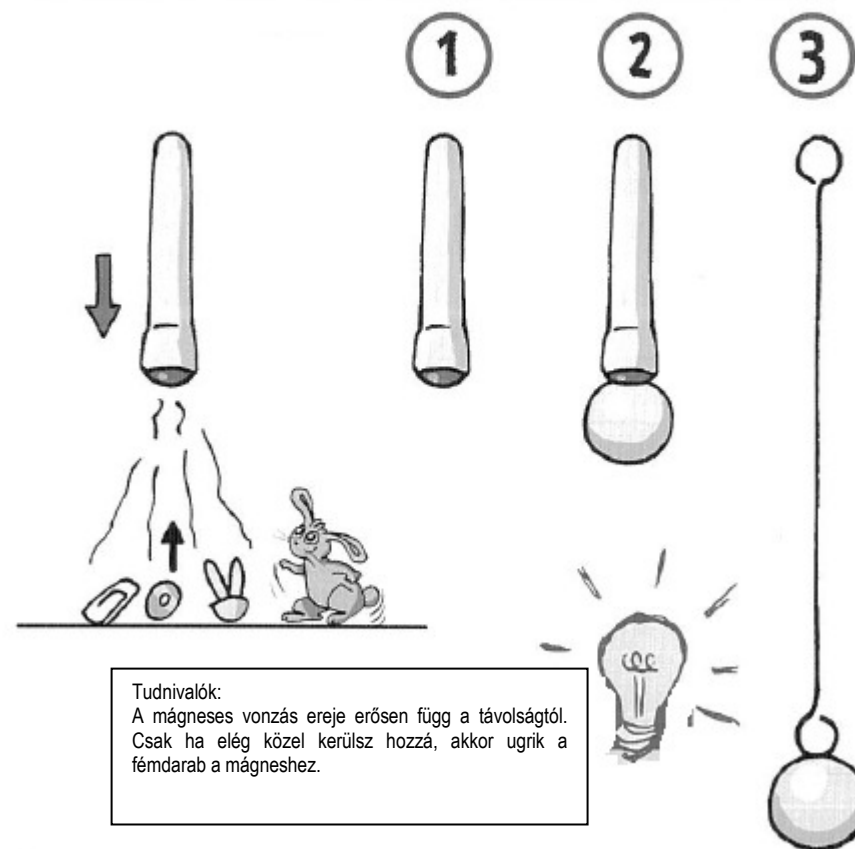
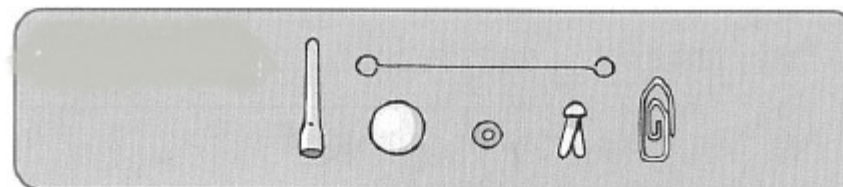
3



A lebegő lánc
Szükséged van a következőkre:

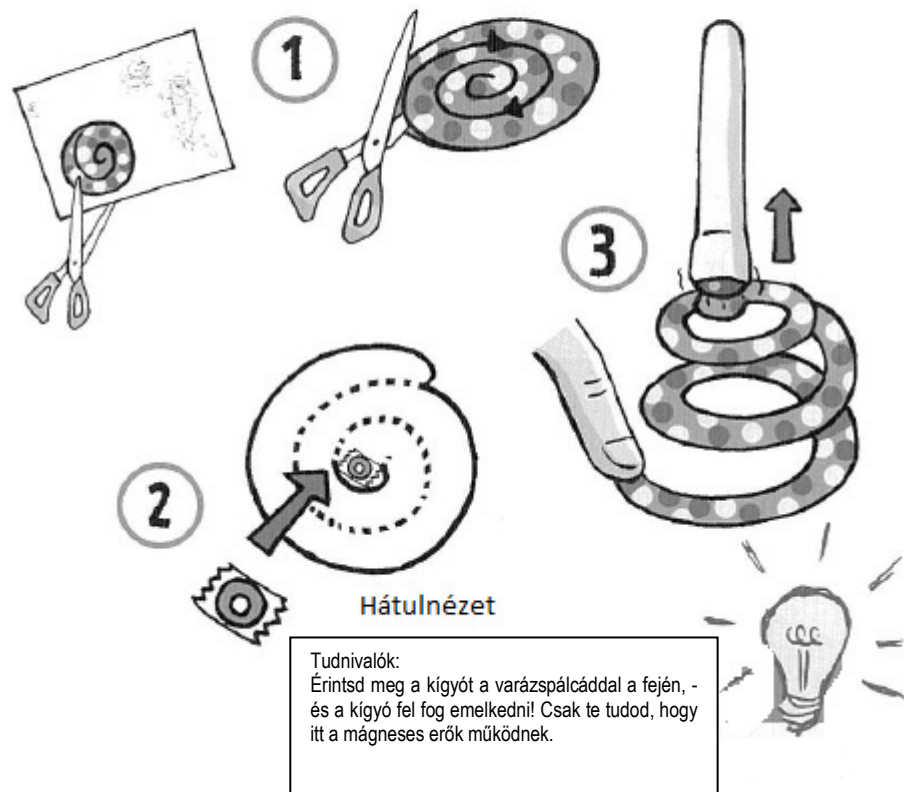
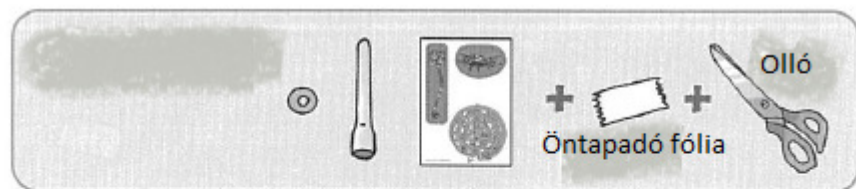


Nyulacska ugorj!
Szükséged van a következőkre:



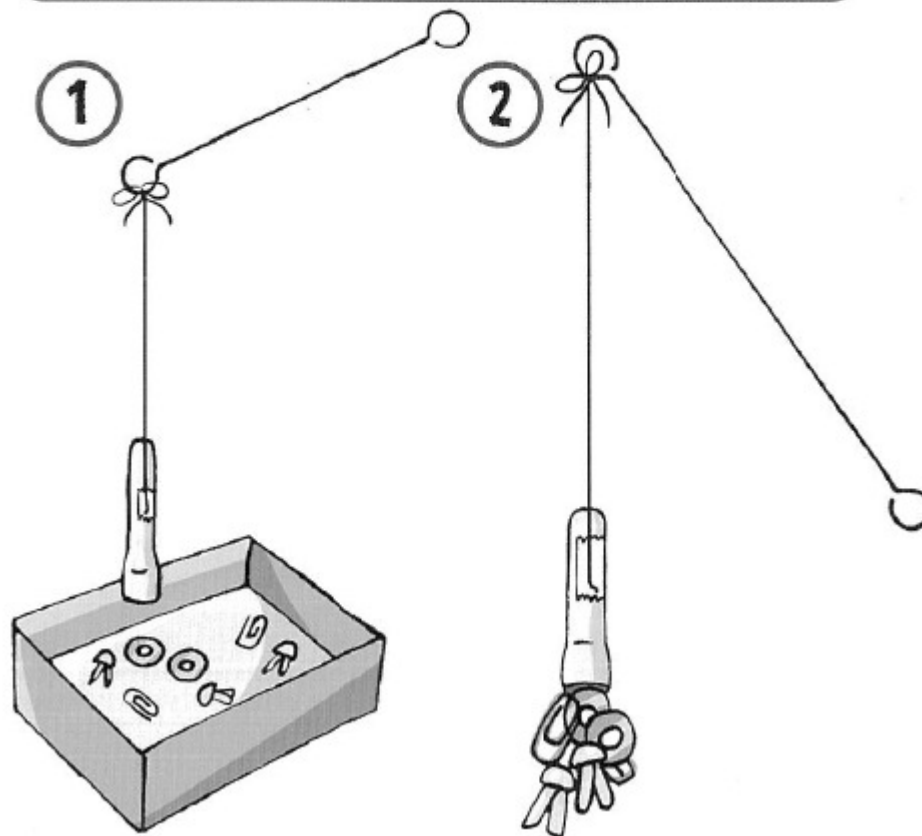
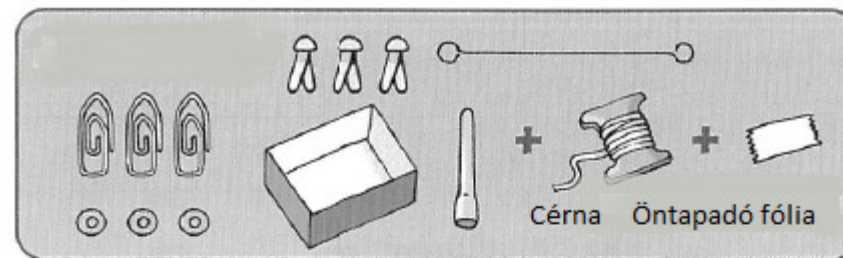
Kígyóbűvölő

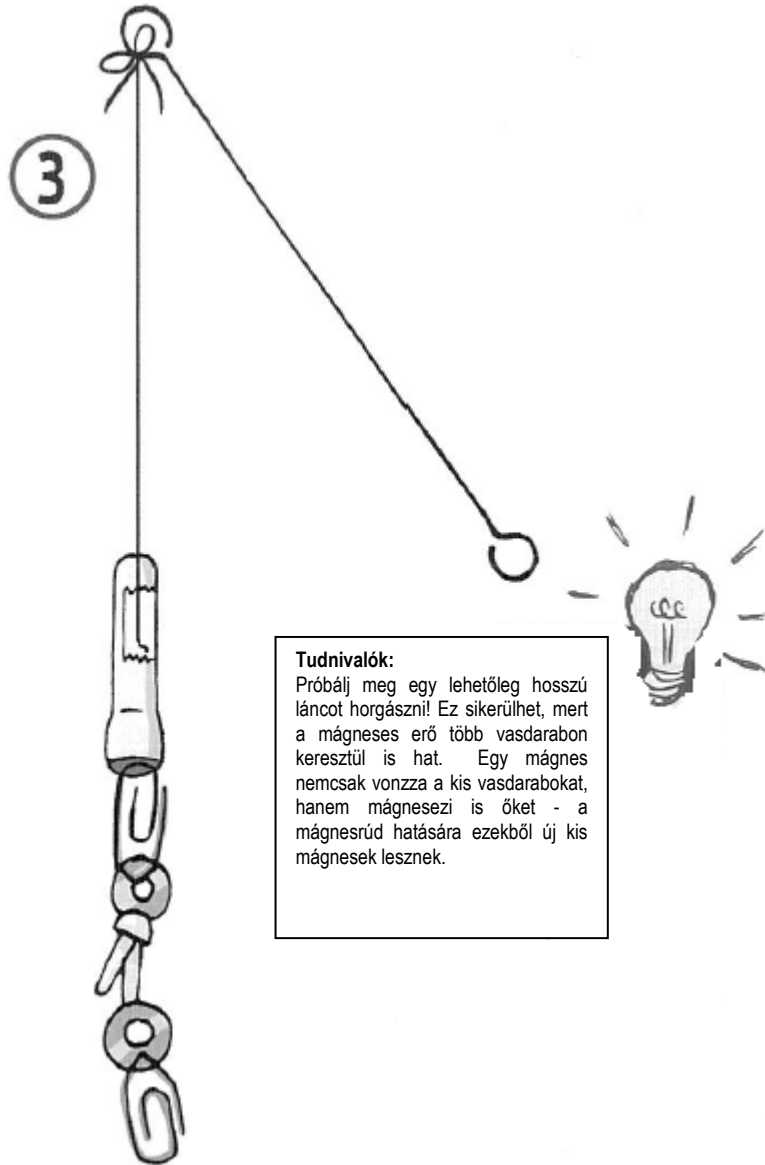
Szükség van a következőkre:



Horgászás

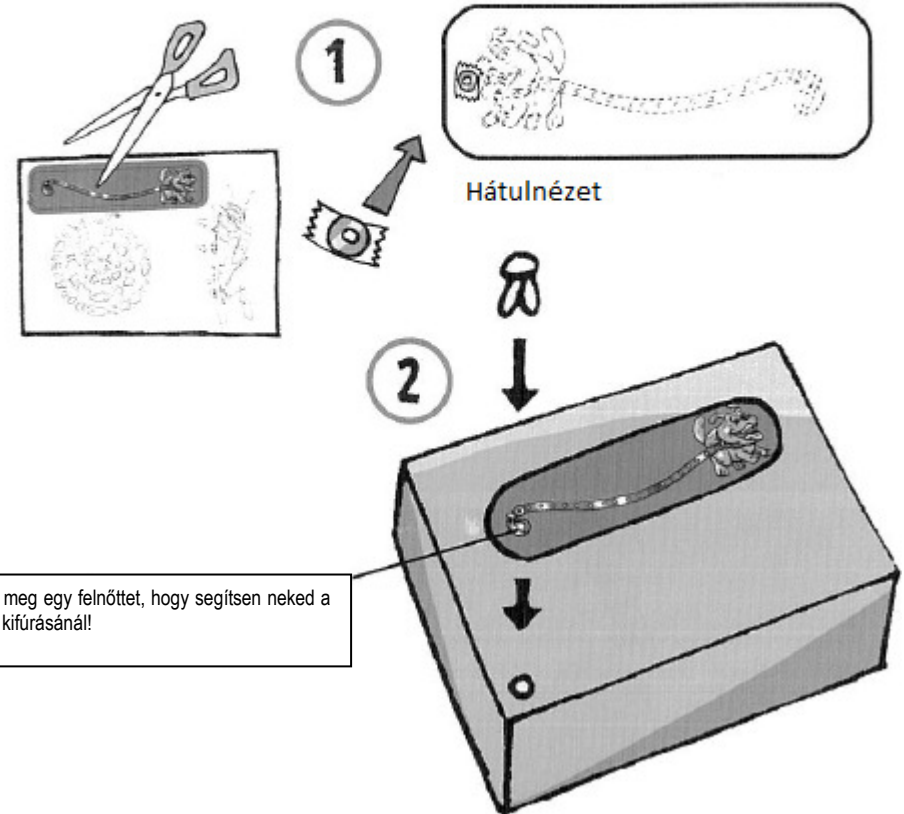
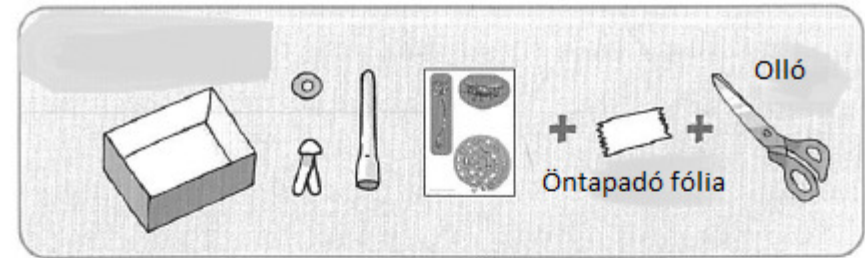
Szükség van a következőkre:





Tudnivalók:

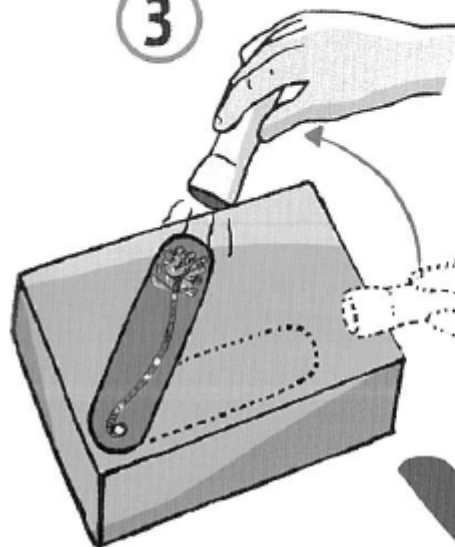
Próbáld meg egy lehetőleg hosszú láncot horgászni! Ez sikerülhet, mert a mágneses erő több vasdarabon keresztül is hat. Egy mágnes nemcsak vonzza a kis vasdarabokat, hanem mágnesezi is őket - a mágnesrúd hatására ezekből új kis mágnesek lesznek.



Kérj meg egy felnőttet, hogy segítsen neked a lyuk kifúrásánál!

Vigyázat, harapós kutya!
Szükséged van a következőkre:

3



Tudnivalók:
Érezd, hogy milyen erős a
mágneses vonzóerő - a
kutyát nem szabad érinteni!
Meg tudod oldani, hogy úgy
vezesd a mágnesrudat,
hogy a kutya ne "harapjon"?



4

